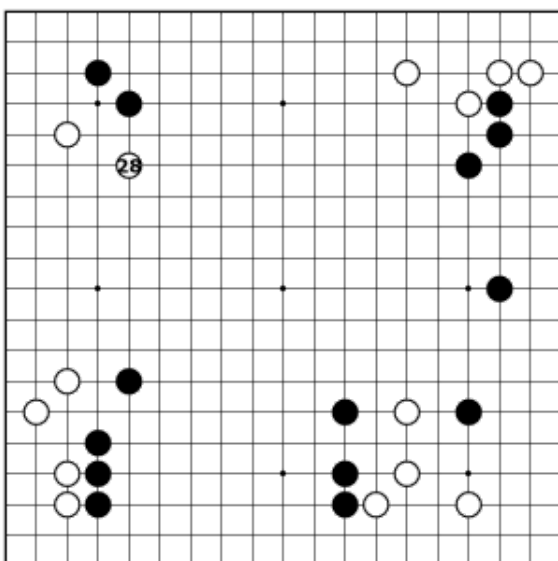


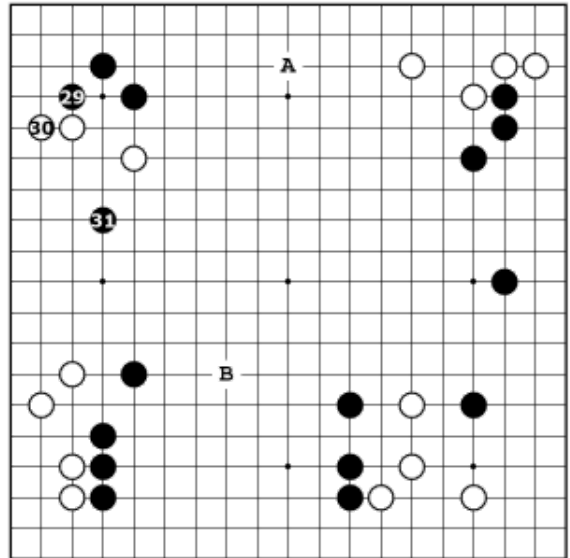
27 In figura sono presentate le prime 27 mosse della partita n°5.
 Dopo il kosumi in 26, Nero estende il suo territorio con 27. Bianco è di fronte ad una scelta difficile. Non si tratta di una posizione convenzionale ed è necessaria un pò di flessibilità e immaginazione. Bianco ha diverse preoccupazioni: mantenere il territorio sulla sinistra, giocare per primo sul lato alto, avere il tempo di invadere il lato destro e, non per ultimo, ridurre in moyo nero in via di formazione sul lato basso.

Quali sono le mosse migliori per Bianco?

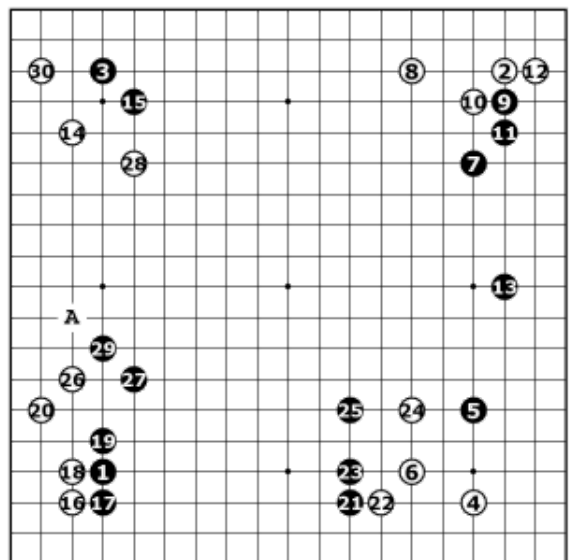
Partiamo dalle vostre proposte.



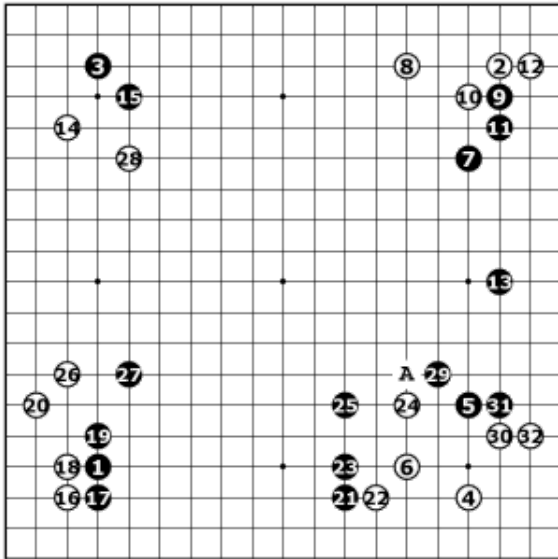
28 ▽ 28 non è una buona mossa. Localmente la forma bianca è difettosa.



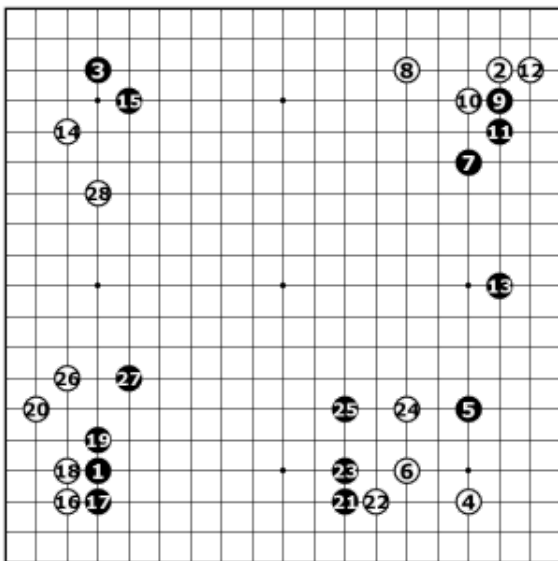
31 Nero può colpire con 29 e 31, i due punti vitali della forma bianca. Bianco si trova ora con un gruppo debole e pesante. Tramite l'attacco Nero indirettamente riuscirà a giocare per primo attorno al punto A e a consolidare il moyo attorno a B.



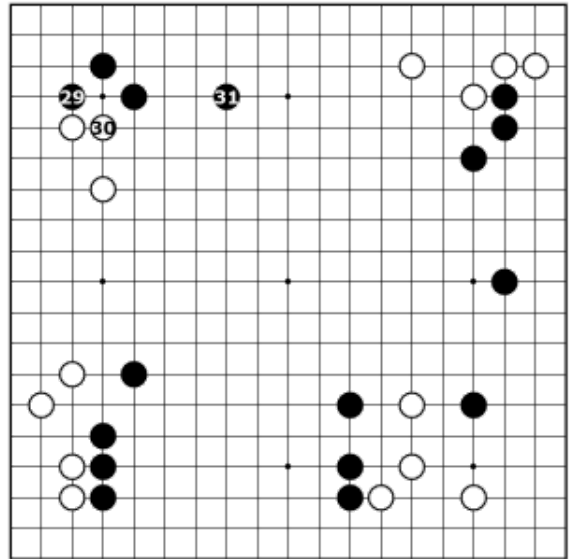
30 Nero 29 e le altre mosse che insistono sul ridurre il potenziale bianco a sinistra sono delle mosse sconvenienti. Tanto quanto lo sono le mosse bianche che insistono nel volere costruire del territorio in terza linea attorno ad A. Nero e Bianco sono entrambi molto forti qui attorno, si tratta di un'area di scarso interesse. Se Nero 29, Bianco 30 è un ottimo punto che ripara parzialmente la forma difettosa di 28.



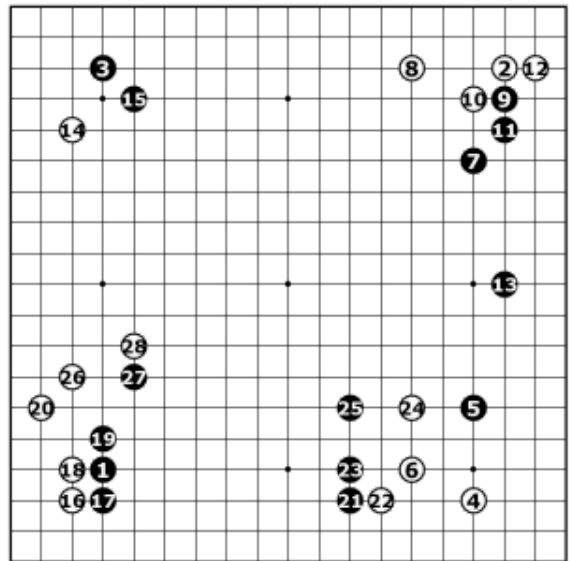
32 Nel caso Nero punti a chiudere il centro con 29, Bianco non deve uscire lungo A rinforzando i gruppi neri esterni, bensì trovare la vita sicura e il territorio con 30 e 32 lasciando la forma nera incompleta.



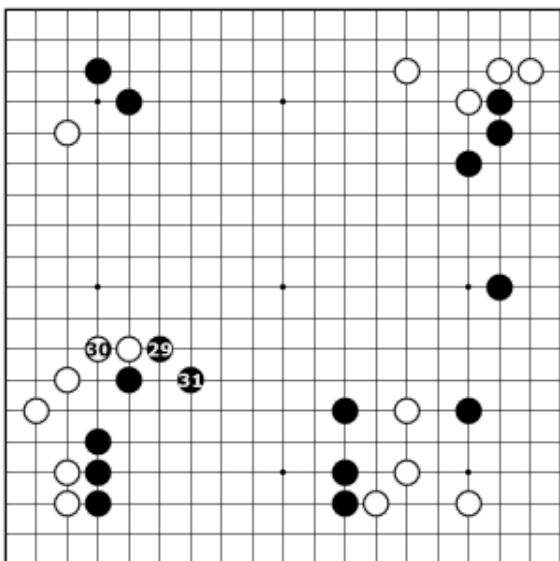
28 ♥♥ 28 è una forma nettamente migliore. Adatta per giocatori molto solidi e pazienti.



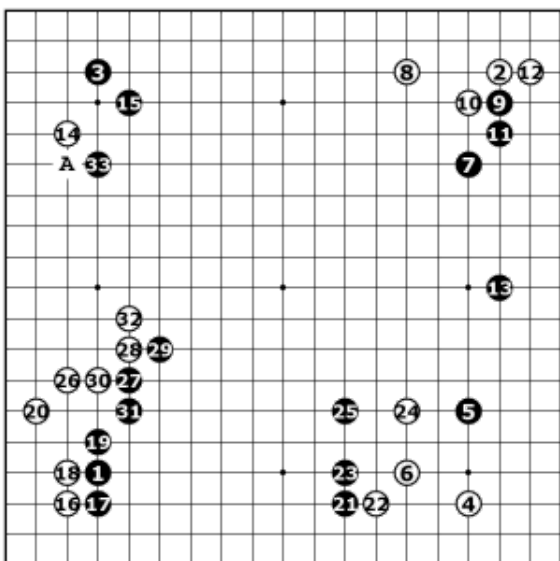
31 Nero deve ora difendere il suo angolo con 29 e 31. Bianco potrà poi proseguire verso altre aree del goban.



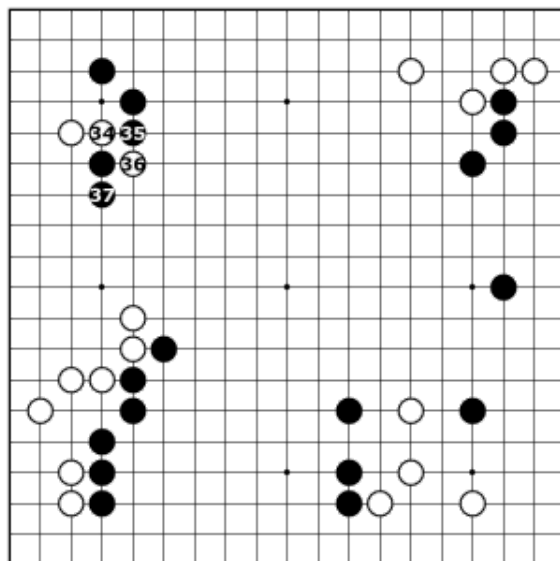
28 ▽ L'attachment in 28 non è una buona mossa. Il motivo principale sta nell'individuare nel lato sinistro un'area di grande potenziale per Bianco, quando invece è il lato del goban meno interessante.



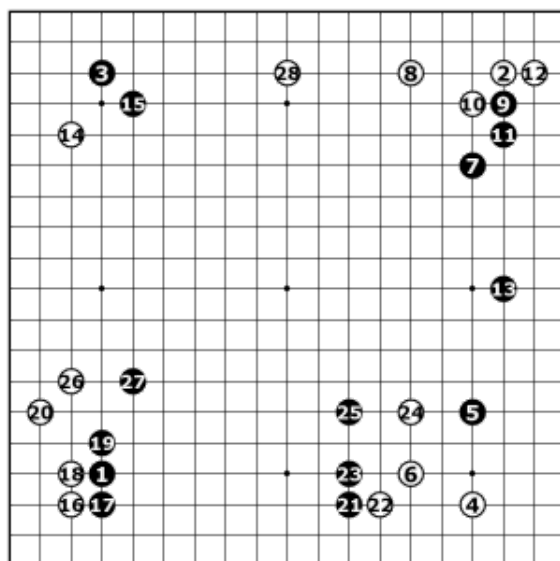
31 Dopo la sequenza fino a 31 è evidente come Nero abbia costruito di più rispetto a Bianco.



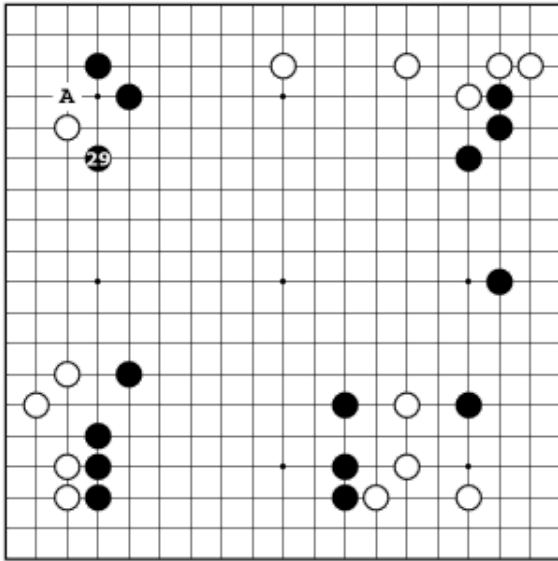
33 Nel caso Bianco sceglia 30 e 32, dopo Nero 33 è evidente come sia Nero ad avere avuto la meglio nello scambio. Bianco non può fare altro che scivolare lungo la direzione A.



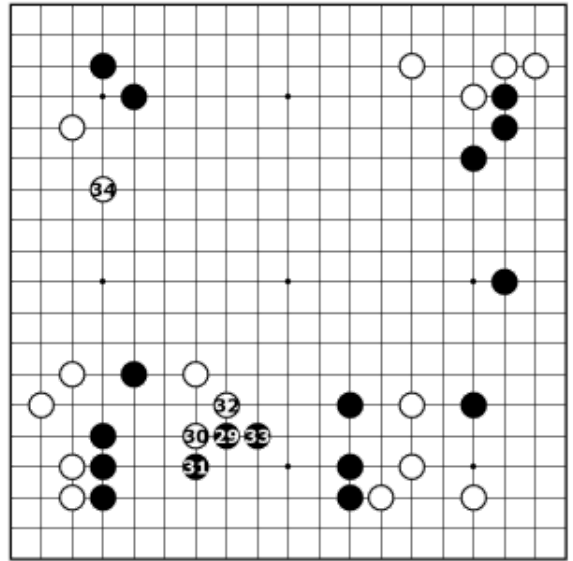
37 Tagliare in 36 è irragionevole. Dopo il nobi in 37 Bianco è nei guai: Nero cattura o la coppia di pietre interne o la pietra esterna.



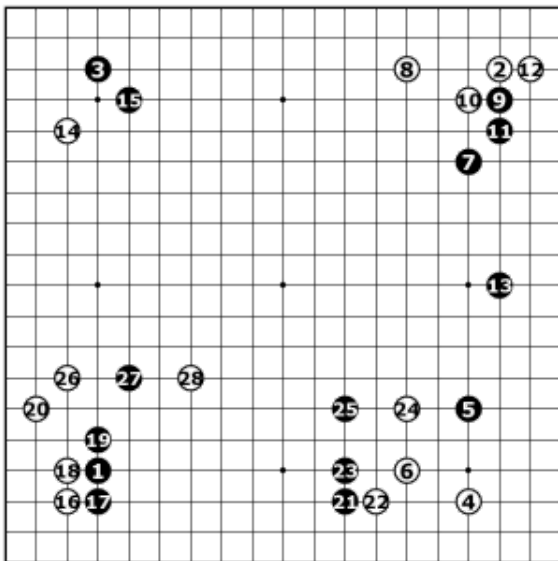
28 ∇∇ Bianco 28 è una mossa di un certo valore ma non la migliore. Nè il gruppo bianco a destra che quello nero a sinistra nel lato alto necessitano di un'estensione. Ciò non significa che non sia una mossa grande, ma che non è la più urgente al momento.



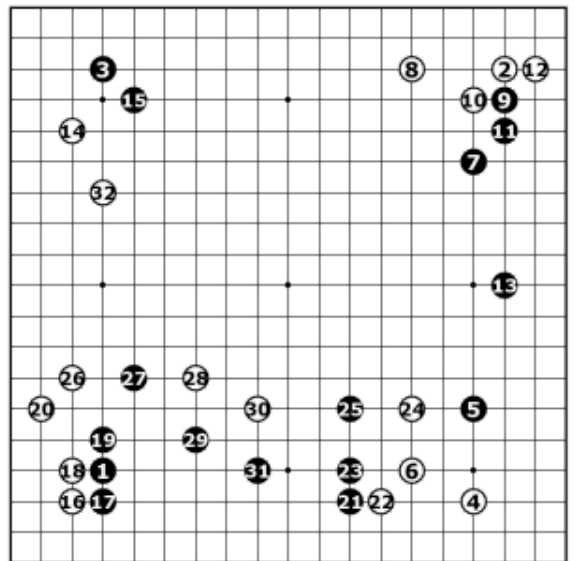
29 Nero questa volta deve proseguire pressando Bianco con 29. Il kick in A è infatti usato quando Nero si trova in una posizione di inferiorità oppure quando la pietra bianca a sinistra ha già supporto sul lato. Quando la pietra è isolata molto meglio attaccarla in grande stile.



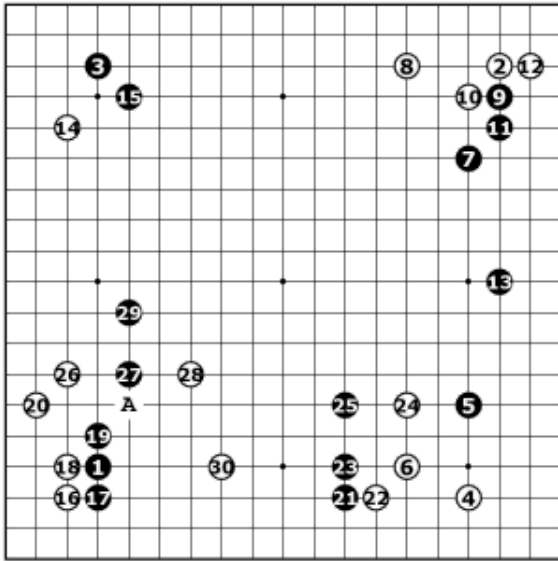
34 Se Nero difende il territorio con 29, Bianco gioca le riduzioni fino a 33 per poi tornare a prendere il punto grande in 34. Notare come ora il moyo nero si sia ridotto ad un potenziale massimo di 25 punti, non di più.



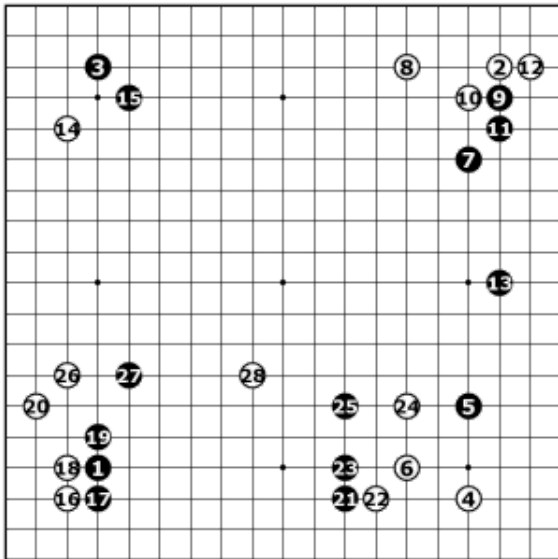
28♥♥♥ 28 è la mossa migliore. Si tratta del punto vitale della forma nera.



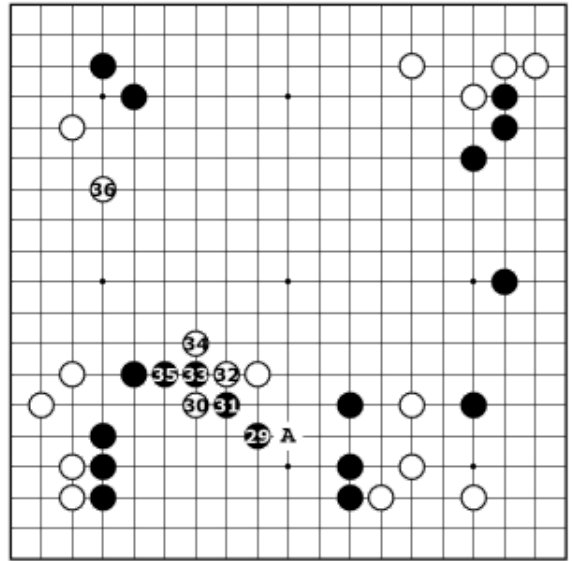
32 Se Nero difende con 29, Bianco riduce allo stesso modo con 30 per poi tornare indietro con 32. Sia nella variante precedente che in questa le pietre bianche devono essere trattate con leggerezza.



- 30 Cercare di separare Bianco con 29 è un errore perchè Bianco non ha alcuna intenzione di cercare una connessione in zona. Nero si espone così a Bianco 30 che non solo distrugge il territorio potenziale nero ma attiva un futuro taglio nella forma nera in A ed isola le tre pietre nere in basso al centro.



- 28♥♥♥ Bianco 28 è la mossa scelta in partita, anch'essa una buona mossa.



- 36 Dopo la sequenza fino a 35 Bianco riduce efficacemente il territorio nero a circa 25 punti, per poi tornare in 36. Notare come rimanga dell'aji attorno ad A e come questa variante sia leggermente inferiore alla precedente. La partita proseguirà in maniera equilibrata fino alla fine della partita, dove Nero risulterà vincitore di 1,5 punti.